



MULTI PLICA

APRENDA A TABUADA BRINCANDO!

a partir de 8 anos



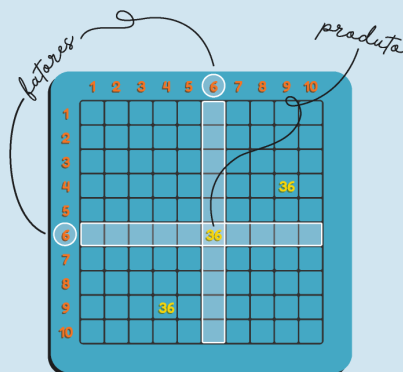
O **MULTIPLICA** transforma o estudo da tabuada em uma descoberta divertida! Usando a **Tábua de Pitágoras**, o jogo convida crianças e adolescentes a explorar os padrões da multiplicação de forma **visual, concreta e intuitiva**.

Com cartas organizadas em diferentes níveis de dificuldade, o aprendizado acontece respeitando o ritmo de cada um(a), estimulando o **raciocínio lógico**, o cálculo mental e a autonomia.

Mais do que decorar resultados, o estudante aprende a **estabelecer relações entre os números**, construindo uma aprendizagem significativa da multiplicação.



O QUE VEM DENTRO



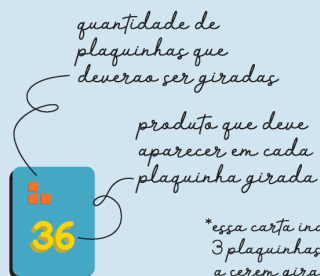
TÁBUA DE PITÁGORAS

tabuleiro com plaquinhas giratórias, contendo fatores e produtos



SAQUINHO DE ALGODÃO

01 saquinho de algodão para armazenamento das cartas



**essa carta indica que existem 3 plaquinhas com o produto 36 a serem giradas, 4x9 9x4 6x6*

CONJUNTO DE CARTAS

42 cartas numeradas, indicando o produto e quantas vezes ele aparece na Tábua de Pitágoras



QR CODE

QR Code para acesso a **instruções**, modos de jogo e atividades exploratórias

COMO PREPARAR

1. Coloque a Tábua de Pitágoras em uma superfície plana.
2. Certifique-se de que os números de todas as plaquinhas estão voltados para baixo (ocultos).
3. Separe as cartas.
4. Escolha um dos modos de jogo para começar: **Jogo Individual** ou **Competição em Duplas**.

COMO JOGAR

JOGO INDIVIDUAL

As 42 cartas estão separadas em 3 saquinhos, por graus de dificuldade: Fácil, Médio e Difícil. Essa classificação é apenas uma sugestão inicial.

A cada rodada o jogador:

1. Escolhe um dos saquinhos;
2. Pega uma carta e lê o produto indicado;
3. Gira as plaquinhas correspondentes a todas as duplas de fatores que resultam nesse produto, conferindo se acertou;
4. Reclassifica a carta em Fácil, Médio ou Difícil.

A proposta do jogo é que a criança, à medida que joga e memoriza as duplas de fatores dos produtos indicados, reclassifique as cartas até que todas estejam no saquinho fácil.

COMO CLASSIFICAR AS CARTAS

Saquinho Fácil: cartas cujas respostas já foram memorizadas - a criança sabe o resultado **sem ter que pensar!**

Saquinho Médio: cartas cujas respostas ainda exigem atenção ou prática - a criança **lembra, mas precisa pensar.**

Saquinho Difícil: cartas cujas respostas ainda não foram memorizadas - a criança **precisa calcular**, usando os dedos ou a adição, por exemplo.

O objetivo é que, com o tempo, todas as cartas estejam no saquinho Fácil, sinalizando que as duplas de todos os resultados foram memorizadas.

COMPETIÇÃO EM DUPLA

Antes de começar, escolham um dos saquinhos para jogar: Fácil, Médio ou Difícil.

Embaralhe e espalhe as cartas do saquinho escolhido com os números voltados para baixo, ocultos. Cada jogador tira uma carta, e quem tiver o maior produto começa o jogo.

Durante a partida, cada jogador, na sua vez:

1. Pega uma carta e lê em voz alta o produto indicado;
2. Gira as plaquinhas correspondentes a todas as duplas de fatores que resultam nesse produto, conferindo se acertou;
3. Se todas as duplas estiverem corretas, fica com a carta; Se errar, devolve a carta ao monte de cartas embaralhadas.

O objetivo é encontrar o maior número de produtos corretos. **Quem conquistar mais cartas, vence a partida!**